



MX30 通用型控制器

欧麦克 MX30 通用型控制器是基于 OMAC 多年产品技术平台，总结大量产品经验及反馈而开发出的新一代产品。MX30 可以与数字和模拟信号的传感器同时或分别连接，它拥有独特的专利电路设计，可以有效地隔离传感器输入的数字与模拟信号，使各种信号之间不会产生相互干扰。设置、保存、统计、显示和输出数据等各种功能在 MX30 上都显得那么有条不紊，它可以在短时间内处理大量数据信息，可以以模拟电流（0/4-20mA）数字通讯（RS232、RS485/MODBUS/PROFIBUS/HART）等多种形式输出，总之，它可以满足各种现场的工况要求。

MX30 拥有独特的专利电路，全新的外观结构设计，优化的人机操作界面，这些都极大的提升了 MX30 的整机性能，使其成为至今为止实用性和体验性最佳的通用型控制器。



特性优点>>

适合于各种场合应用

- 采用独特的抗干扰和隔离技术，确保了产品即使在最恶劣的工业环境下，依然可以稳定、可靠的工作。
- 全新的工业理念设计，可保证产品在低温和高温段比以往具有更好的性能。
- 高效的宽频电源设计，供电电源电压从 85~245VAC，极大的满足了各种工厂的供电要求。
- 拥有多种过程控制方式，用户可根据工厂需求，对控制器进行继电器、脉冲、PID 等功能进行设置，轻松实现对外围设备的控制，以满足自动化生产中的各种需求。
- 两路隔离式 4-20mA 电流、RS485 MODBUS/PROFIBUS、HART 通讯协议等多种输出方式的灵活性选择，使它可以轻松胜任现代化工厂中的各种通讯需求。
- 分级密码设置，可以针对不同操作者分配不同权限，满足了工厂越来越人性化的管理需求。
- 可视的或输出的警报/提示信息，为工厂管理提供了重要的数据保障。

强大的通用性

- MX30 几乎可以连接 OMAC 公司生产的所有模拟传感器和数字传感器，独特的专利电路，使得模拟传感器和数字传感器之间的输入信号不会互相干扰，大大增强了产品的可靠性。
- 传感器既可以单独输入，也可以同时输入。
- 一台控制器，可以接入任意两个模拟/数字传感器，降低工厂成本，更加经济实用。

优秀的人机互动

- 键盘采用全新的环绕式八键设计理念，更多的按键与选项对应，更人性化的布局设置，让您觉得与一台 MX30 互动是如此的简单惬意。
- 金属弹片按键设计，为用户提供了极佳的触觉反馈；高达 300 万次的按键寿命，使产品更加可靠。
- 4 英寸超大屏的实时数据显示，简洁而高效的菜单界面，人性化的各级提示选项，都为 MX30 的使用者带来极佳的体验，使人机交流从此变得简单，便捷性与时效性将在 MX30 上完美呈现。



技术参数>>

显示屏大小	4 英寸 LCD 屏
显示屏分辨率	320x 240 像素
显示屏背景灯	带背景灯照明，可自动/手动设置开关
外形尺寸	210*230*80 mm（L*W*H）
重量	1.50kg
电源要求	85~245VAC 50/60Hz；24VDC（选配）
输入通道	1~2 通道
稳定性	每 24 小时量程的 0.1%或更好
重复性	量程的 0.1%或更好
存储环境	温度：-35 ~ +85（-31 ~ +185 °F），相对湿度：0~95%RH，无冷凝
操作环境	温度：-20 ~ +70 °C（-4 ~ 158 °F），相对湿度：0~95%RH，无冷凝
继电器	3 组
电流输出	2 路隔离式 0/4 ~ 20mA 输出
数字通讯	RS232/RS485、MODBUS/PROFIBUS 通讯协议，HART 协议（选配）
数据备份	内置
诊断功能	自诊断
报警功能	报警显示/输出
密码功能	密码保护
电气接口	M16
外壳材质	LG ABS + PC 耐腐蚀的表面磨砂涂层
外壳防护等级	符合 NEMA 4X IP65
安装方式	壁挂式（含安装底板）

订购指南>>

MX30 为仪表控制器，一套完整的测量设备还需要配备 OMAC 传感器。

MX30 型控制器订货型号为：MX30 - A

请将传感器型号带入以上的 A，以下为部分传感器型号订货号，具体订购请咨询我们。

SP503	PH/ORP	HCL390	余氯
HD369L	溶解氧	HCL390-D	双通道余氯
HD369L-D	双通道溶解氧	HCL391	二氧化氯
HTU390R	浊度	HCL391-D	双通道二氧化氯
HTU390-D	双通道浊度	HCL392	总氯
HSS368N	悬浮物/污泥浓度/MLSS	HCL392-D	双通道总氯
HSS368N-D	双通道悬浮物/污泥浓度/MLSS		
HSS368P	悬浮物/污泥浓度/MLSS		
HSS368P-D	双通道悬浮物/污泥浓度/MLSS		

例：如需订购一台可以与 SP503 差分 PH 电极连接的 MX30 控制器，产品订货型号为：MX30-SP503